

# Événement et jeu vidéo : à la croisée des mondes ?



Publié le 10/11/2020

Qu'ils s'expriment à travers la littérature, la bande dessinée, le cinéma, les jeux vidéo ou d'autres formes de culture populaire, les imaginaires de fiction ont démontré leur capacité à créer des avenir qui demeurent, pour beaucoup d'entre nous, absolument « inimaginables ».

Retrouvez l'article «[Événement et jeu vidéo : à la croisée des monde ?](#) » dans la catégorie [Dynamique de Communautés](#) sur l'Innovatoire, le média signé UNIMEV des tendances du monde de l'événementiel.